

Por que usar ambiente de desenvolvimento baseado em Docker

Quando se trata de múltiplos projetos com recursos computacionais diferentes, usar um ambiente de desenvolvimento baseado totalmente em Docker pode ser uma decisão mais sensata do que instalar tudo na própria máquina. Isso se torna ainda mais importante quando a equipe não possui um grande conhecimento técnico ou se há membros da equipe que não conseguem acompanhar as exigências do projeto.

Usar Docker permite que cada projeto tenha suas próprias dependências, bibliotecas e configurações isoladas, evitando conflitos e problemas de compatibilidade. Por exemplo, um projeto pode precisar de uma versão específica de uma biblioteca, enquanto outro projeto pode precisar de uma versão diferente. Com Docker, cada projeto pode ter sua própria imagem com suas próprias configurações, evitando conflitos entre projetos. Além disso, o Docker facilita a manutenção e atualização do ambiente de desenvolvimento, já que tudo está encapsulado em containers. Se um membro da equipe sair ou mudar de projeto, as configurações do ambiente ficam intactas, evitando problemas para o time restante.

Outra vantagem é que o Docker permite a reprodução exata do ambiente de desenvolvimento em qualquer máquina, garantindo que o projeto possa ser desenvolvido em qualquer lugar, sem se preocupar com a configuração do sistema. Isso é especialmente útil quando se trabalha em equipe, já que cada desenvolvedor pode ter uma configuração diferente na sua máquina local, mas todos usam a mesma imagem do Docker para desenvolver o projeto, garantindo que todos trabalhem com a mesma configuração.

Em resumo, usar ambiente de desenvolvimento baseado em Docker é uma escolha inteligente porque permite uma gestão mais fácil e eficiente de múltiplos projetos, além de facilitar a manutenção, evitar problemas técnicos relacionados a configurações e compatibilidade de recursos e garantir a reprodução exata do ambiente em qualquer máquina.

Revisão #2

Criado Sun, Feb 5, 2023 6:00 PM por [Carlos Rabelo](#)

Atualizado Sun, Feb 5, 2023 6:05 PM por [Carlos Rabelo](#)